**MANAV CEMİL**

Fare ile yönetilen bir sepet ile meyve toplanmaya çalışılır. Rastgele tepe konumlardan oluşturulan meyveleri toplayarak skor alınır. Rastgele tepe konumlardan oluşturulan bombalara değer isek oyun son bulur.

*//TO DO LIST*

* Oyun objelerinin ve arka planın içeri aktarılması
* Sepet ve kontrolleri
* Meyveler ve düşme mekanikleri
* Kaçırılan meyvelerin rastgele konumlara döndürülmesi
* Meyvelerin toplanması
* Toplanan meyvelerin rastgele konumlara döndürülmesi
* Skor artırımı
* Bombalar ve düşme mekanikleri
* Iskalanan bombaların rastgele konumlara geri döndürülmesi
* İsabetli bomba mekanikleri
* Oyun başlangıç ve bitiş mekanikleri
* Sesler